



## Online-Jungschar-Stunde: „Mit Jesus Christus mutig voran!“

1. Eine gute Uhrzeit wählen (keine Eltern-Homeoffice-Zeit)
2. Selbst (z.B.) bei „Slack“ <https://slack.com/intl/de-de/> anmelden.
3. Einladung für die Jungschar Kinder mit Link zur „Slack-Anmeldung“ versenden oder anderen digitalen Dienst verwenden.
4. Programm: Begrüßung, Andacht, Spiele, Quiz, Austausch, Jungscharruf;
5. Und tschüss... „Mit Jesus Christus mutig voran“

### 1. Andacht:

„Mit Jesus Christus mutig voran!“

Vielleicht eignet sich eine Vorführung mit

[https://www.pelikan.com/pulse/Pulsar/de\\_DE.CMS.displayCMS.210082./experiment-die-pelikan-wunderdose](https://www.pelikan.com/pulse/Pulsar/de_DE.CMS.displayCMS.210082./experiment-die-pelikan-wunderdose)

**um auf „Wunder“ zu sprechen zu kommen.** Ihr könntet ein Wunder Jesu (vgl. Jahreslosung Markus 9,24 oder Stillung des Sturms

<https://www.derkindergottesdienst.de/kleinkinder/sturmstillung.htm>) dazu erzählen.

Wir haben einen starken und mächtigen Gott, der alles in seiner Hand hat.

### 2. Spiele:

Für Spiele eignen sich welche mit wenig Material oder Material, das in jedem Haushalt vorhanden ist.

1. Kapitän: Ihr seid der Kapitän eines Schiffes und gebt Anweisungen. Jedes Besatzungsmitglied benötigt dann Gegenstände oder erledigt Aufgaben: ein Ruder (Kochlöffel), einen Hut (aus A4 Blatt falten) oder 10x Ball hochhalten, Arme lange zur Seite ausstrecken, Kniebeugen machen, usw.

Der Kapitän gibt immer einen Auftrag und dieser muss möglichst schnell erledigt werden. Es können zwei Online Mannschaften gebildet werden oder jeder spielt gegen jeden.

2. Lehmann sagt/Simon says: Wir kennen das Spiel alle. Wird vorher der Auftrag mit **dem Zusatz „Lehmann sagt“ erteilt, dann müssen es alle ausführen:**

**z.B. „Lehmann sagt: Hüft einmal hoch.“** Wird nur der Auftrag „hüft hoch“ erteilt, dann darf es nicht gemacht werden. Nun folgen die Aufträge schnell aufeinander und müssen fehlerfrei ausgeführt werden (Bsp. Hüpfen, drehen, in die Hocke gehen, Arme heben, winken, **verbeugen...**)

3. Stadt- Land- Fluss in der Jungschar-Version mit eigenen Kategorien wie

a. Biblischer Ort oder biblischer Name,

b. Person aus einem Buch oder einem Film,

c. **ein Gegenstand aus unserem Jungscharraum (Stuhl, Tisch, Papier, Kleber...)**

d. der Name eines Spiels (allgemein oder Gesellschaftsspiel)

e. Hobbies oder Aktivitäten

Am besten eine Druckvorlage (Word oder PDF, A4) vorbereiten und vorher an die Eltern der Kinder mailen.

3. Quizfragen

Viele kleine Quiz und Knobelaufgaben aus eurem letzten Hausspiel- oder Quizspiel.

<http://jungschar.de/material-links/spiele/alles-moegliche/100-fragen-hausspiel/>

Ihr könnt die Teilnehmenden die Antworten aufschreiben und in den Bildschirm halten lassen und wer am Ende die meisten richtigen Antworten hat, der gewinnt.

4. Basteln: Für alle, die gerne basteln oder bauen. Einige Jungscharen haben selbst zusammengestellte Bastelpakete versendet bzw. an die Kinder verteilt. So können die Kinder dann entweder alleine oder bei digitaler Jungscharstunde auch gemeinsam etwas basteln oder bauen.

5. Fragen: Was findest du gerade schön? Wofür bist du dankbar? Was war das schönste Erlebnis in der letzten Woche?

Jedes Kind kommt an die Reihe und darf kurz erzählen. Bei all den Nachrichten, die sich nur um das Virus drehen, darf die Aufmerksamkeit auch auf das gute, das wofür wird dankbar sind, gelenkt werden.

6. Beten: Vielleicht hat jedes Kind ein Gebetsanliegen für das ihr zusammen beten könnt. Dazu eignet sich auch gut das „Popkorngebet“, bei dem Jede/jeder ein Stichwort (egal Dank oder Bitte) sagt, sodass die anderen grob wissen worum es geht (z.B. „Oma“, „Sonne“ ...). Gott weiß dann sowieso worum es geht.

7. Jungscharruf: „Mit Jesus Christus mutig voran!!“